

**Editais**



ESTADO DA BAHIA  
PREFEITURA MUNICIPAL DE GUARATINGA

**AVISO DE EDITAL  
PREGÃO ELETRÔNICO SRP Nº 016/2021  
PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 135/2021  
TIPO – MENOR PREÇO LOTE ÚNICO**

O Município de Guaratinga/BA realizará Pregão Eletrônico no endereço [www.licitacoes-e.com.br](http://www.licitacoes-e.com.br), tendo **Início de acolhimento das propostas:** dia 22/11/2021, às 08h00min, **Abertura das propostas:** dia 01/12/2021, às 08h00min, **Início da sessão da disputa dos lances:** dia 01/12/2021 às 09h00min, **Tempo de disputa do lote:** 10(DEZ) minutos o lote, mais o tempo aleatório do sistema, no site [www.licitacoes-e.com.br](http://www.licitacoes-e.com.br), **menor preço LOTE ÚNICO**, para REGISTRAR PREÇOS PARA EVENTUAL E FUTURA AQUISIÇÃO DE MATERIAL DE CONSUMO DESTINADOS AO PDDE (PROGRAMA DINHEIRO DIRETO NA ESCOLA), Solicitados pelas Secretarias Municipais de Guaratinga/BA.

Os interessados poderão baixar o Edital no site [www.guaratinga.ba.gov.br](http://www.guaratinga.ba.gov.br) ou no [www.licitacoes-e.com.br](http://www.licitacoes-e.com.br) ou maiores informações pelo tel: (73) 3277-2295 ou maiores informações no e-mail: [licitacao@guaratinga.ba.gov.br](mailto:licitacao@guaratinga.ba.gov.br)  
Guaratinga/BA, 18 de novembro de 2021.

**Ywério Campos Rodrigues  
Decreto Municipal Nº. 161, de 25 de fevereiro de 2021  
Pregoeiro Municipal**

**DECLARAÇÃO DE PUBLICAÇÃO**

Declaro para os fins que se fizerem necessários que este documento foi publicado no Jornal de Grande Circulação do dia \_\_/\_\_/2021, no Diário Oficial da União do dia \_\_/\_\_/2021, Diário Oficial do Município do dia \_\_/\_\_/2021, e no quadro de avisos da Prefeitura Municipal de Guaratinga/BA, à Avenida Juscelino Kubitschek, Nº 589, Centro, pelo período de \_\_/\_\_/2021 a \_\_/\_\_/2021.

Guaratinga/BA, \_\_ de \_\_\_\_\_ de 2021.

**Ywério Campos Rodrigues  
Decreto Municipal Nº. 161, de 25 de fevereiro de 2021  
Pregoeiro Municipal**

Av. Juscelino Kubitschek, 589, Centro – Guaratinga - Bahia - CEP: 45.840-000